



## XXII INTERNETOWY SZACHOWY TURNIEJ KOPERNIKOWSKI Kartuszy, 23 maja 2020 r.



### Regulamin turnieju

#### Organizatorzy:

- Stowarzyszenie Przyjaciół Szkoły Podstawowej Nr 2 w Kartuzach „Copernicus”
- Szkoła Podstawowa Nr 2 im. Mikołaja Kopernika w Kartuzach

#### Miejsce rozgrywania turnieju:

Turniej zostanie rozegrany na stronie <https://www.kurnik.pl/szachy>  
Instrukcja przystąpienia do turnieju znajduje się w załączniku nr 1.

#### Zgłoszenie do turnieju:

Zdjęcie lub skan wypełnionej karty zgłoszenia (załącznik nr 2) należy wysłać na adres e-mail [rzemyk\\_gdynia@wp.pl](mailto:rzemyk_gdynia@wp.pl) najpóźniej do dnia 22 maja 2020 r. Numer kontaktowy do przedstawiciela organizatora 510 739 808 (Tomasz Ciesielski).

**Zapisy do turnieju:** zapisy na stronie <https://www.kurnik.pl/szachy> rozpoczynają się w dniu turnieju od godziny 9:45 do 10:05

**Rozpoczęcie Turnieju:** 23 maja 2020 r. (sobota), godz. 10:10

**System rozgrywek:** gra na dystansie 7 rund

**Tempo gry:** 15 minut na zawodnika

**Kategoria wiekowa:** turniej A – zawodnicy rocznik 2004 i młodszy

Prawo startu mają wszyscy zawodnicy bez względu na posiadaną kategorię szachową.

**Wpisowe:** Turniej jest bezpłatny

#### Nagrody:

dypłomy dla wszystkich uczestników turnieju zostaną wysłane w pliku pdf na podany adres email, medale dla miejsc 1 – 3 z podziałem na dziewczęta oraz chłopców

#### Spawy organizacyjne:

Uczestnicy będą rywalizować na planszach szachowych w programie stworzonym do rozgrywania turniejów szachowych <https://www.kurnik.pl/szachy>. Gry w szachy przy użyciu komputera na stronie internetowej, dlatego każdy uczestnik jest zobowiązany do przestrzegania zasad fair-play:

- nie korzystamy z podpowiedzi osób trzecich (rodzic, opiekun, inne osoby)
- nie korzystamy z programów szachowych (wszystkie gry są rejestrowane więc łatwo sprawdzić podpowiedź)

**Wszystkim Uczestnikom życzymy udanej zabawy i samych najlepszych posunięć na wirtualnej planszy**

*Organizatorzy zastrzegają sobie prawo interpretacji regulaminu  
oraz możliwość wprowadzania zmian.*